

DES ION ANG (APLICACIONES MÃ³VILES CON IONIC ANGULAR)

Objetivo

Conocer que es IONIC en el desarrollo de Aplicaciones MÃ³viles Repasar los componentes y atributos en Angular Revisar la preparaciÃ³n e instalaciÃ³n del ambiente de desarrollo Aprender el manejo de plantillas de Ionic y Angular Aprender cÃ³mo utilizar los componentes para crear Interfaces de Usuario Conocer las caracterÃsticas nativas de Ionic Aprender como conectarse con el Backend Revisar las soluciones a problemas con Cordova

PÃºblico Alvo

El curso va dirigido a personas, programadores, analistas y lideres de proyectos que deseen conocer cÃ³mo desarrollar aplicaciones mÃ³viles con Ionic.

PrÃ©-Requisitos

Saber configurar variables de medio ambiente del sistema operativo. Saber usar el intÃ©rprete de lÃnea de comandos. Conocer el uso de un editor de textos. Conocimientos bÃasicos de OOP. Conocimientos de HTML5, CSS y JavaScript

Carga HorÃaria

40 horas (5 dias).

ConteÃºdo ProgramÃtico

Capítulo 1: IntroducciÃ³n a IONIC

Capítulo 2: IntroducciÃ³n a Angular

Capítulo 3: Preparando el medio ambiente de desarrollo

Capítulo 4: Plantillas en Ionic y Angular

Capítulo 5: Componentes de Interfaces de Usuario

Capítulo 6: Ionic Nativo

Capítulo 7: ConectÃndose al Backend

Capítulo 8: SoluciÃ³n de problemas con Cordova

