

ENT_JENK (ENTORNO DE DESARROLLO CON JENKINS)

Objetivo

Al finalizar el curso el participante podrá: Aprender qué es la integración y la implementación continuas. Conocer las distintas herramientas de integración continua e implementación continua Aprender a instalar Jenkins Diseñar y crear sus propios jobs con varias herramientas complementarias (plugins). Implementar pipelines. Integrar Jenkins con GitHub y Terraform Usar Jenkins como una herramienta de DevOps.

Público Alvo

Profesionales que buscan conocimiento en desarrollo con Jenkins.

Pré-Requisitos

Conocimientos básicos de cualquier sistema operativo (Linux, Windows o Mac) en el manejo de terminal. Conocimientos básicos de contenedores Conocimientos básicos sobre cómputo en la nube. Conocimientos básicos de Git Conocimientos básicos de desarrollo de software Disponer de experiencia previa en cualquier lenguaje de programación, JavaScript, PHP, Python, Java, C, C#, o similares (Recomendable, programación básica)

Carga Horaria

16 horas (2 días).

Contenido Programático

Capítulo 1: Introducción

Objetivos

- 1.1 Introducción
- 1.2 CI/CD
- 1.3 Despliegue continuo
- 1.4 Desarrollo impulsado por pruebas
- 1.5 Versiones
- 1.6 Escalamiento
- 1.7 Cloud
- 1.8 Plugins
- 1.9 Comunidad
- 1.10 Documentación
- 1.11 Alternativas
- 1.12 Ventajas
- 1.13 Desventajas

1.14 Resumen

Referencias

Quiz

Prácticas

Capítulo 2: Entorno de trabajo

Objetivos

2.1 Introducción

2.2 Descarga e instalación de Jenkins

2.3 Arquitectura Jenkins

2.4 Jenkins CLI

2.5 Primer Job de Jenkins

Referencias

2.6 Resumen

Quiz

Prácticas

Capítulo 3: Uso Básico

Objetivos

3.1 Introducción

3.2 Jenkins GUI

3.3 Primer proyecto

3.4 Jobs de Estilo Libre

Referencias

3.5 Resumen

Quiz

Prácticas

Capítulo 4: Jenkins Pipeline

Objetivos

4.1 Introducción

4.2 Jenkinsfile

4.3 Primer pipeline de Jenkins

4.4 Etapas

4.5 Opciones

4.6 Variables y credenciales

4.7 Parámetros

Referencias

4.8 Resumen

Quiz

Prácticas

Capítulo 5: Jenkins + GitHub

Objetivos

5.1 Introducción

5.2 Integración de GitHub con Jenkins

5.3 Pull del repositorio de una aplicación

5.4 Construcción de la aplicación

5.5 Pruebas de la aplicación

5.6 Ejecución de la aplicación

5.7 Resumen

Referencias

Quiz

Practica

Capítulo 6: Jenkins + Terraform

Objetivos

6.1 Introducción

6.2 Terraform Plugin

6.3 Jenkinsfile

6.4 Roles y accesos

6.5 Pipeline Terraform

6.6 Jobs

6.7 Resumen

Referencias

Quiz

Practica